

# Člověče, nezlob se!



Tento článek **obsahuje informace, které nejsou ověřené.**

Jste-li s předmětem článku dostatečně seznámeni, pomozte prosím vylepšit tento článek doplněním věrohodných zdrojů, které dokládají uvedená tvrzení.



**Člověče, nezlob se!** je jedna z nejrozšířenějších stolních her na světě. Jedná se o dětskou hru pro dva a více hráčů, hrát ji mohou ale i dospělí.

## Historie

Hra byla patentována v roce 1896 ve Velké Británii (patent 14636) a jedná se o modifikaci staré indické hry Pačísí.

## Pravidla

Všechny figurky jsou před začátkem hry umístěny ve startovním domečku, který je barevně vyznačen stejnou barvou, jakou jsou označeny 4 figurky hráče.

Cílem hry je dovést své figurky jedné barvy ze startovního pole do cílového *domečku*. To lze pouze tak, že figurka musí projít postupně všemi poli na obvodu hracího plánu. Každý hráč posune při svém tahu figurku o tolik bodů, kolik padlo při jeho hodu kostkou. Skončí-li s figurkou na políčku obsazeném cizí figurkou, je tato odstraněna ze hry a vrácena zpět do startovního domečku. Na políčko obsazené figurkou stejné barvy vstoupit nelze.

K nasazení figurky na startovní pole je potřeba hodit šestku. Nemá-li hráč nasazenou žádnou figurku, hází kostkou do té doby, dokud nepadne šestka, maximálně však třikrát. Pokud ani po třetím hodu nepadne šestka, pokračuje ve hře další hráč. Na začátku hry se první figurka umísťuje na startovní pole okamžitě.

Během hry po hosené šestce hází hráč kostkou ještě jednou a posune jednu zvolenou figurku o součet bodů při obou hodech.

Vyhrává ten hráč, který první oběhne hrací plán všemi svými figurkami a umístí je do cílového domečku. Ostatní hráči po té obvykle pokračují ve hře a hrají tak o další pořadí.

Existují úpravy, kdy může část figurek i couvat, nebo hráč může „vyhodit“ vlastní figurku.

Existují dvě varianty hracího plánu hry. První má hrací plán ve tvaru kříže a je určena pro maximálně 4 hráče, větší hra má tvar šestiúhelníku a je určena až pro 6 hráčů.

## Původ hry

Hru vymyslel v zimních měsících na přelomu let 1907/1908 Němec Josef Friedrich Schmidt, nechal se inspirovat indickou hrou Pachisi a anglickou hrou Ludo. Od roku 1914 je hra sériově vyráběná. Bylo prodáno více než šedesát milionů kusů této hry.<sup>[zdroj?]</sup>

## Odkazy

### Reference

- Rodina her Člověče, nezlob se <sup>[1]</sup> na deskovehry.cz
- Člověče, nezlob se <sup>[2]</sup> na hrejsi.cz
- Člověče, nezlob se <sup>[3]</sup> na brainking.com

### References

[1] [http://www.deskovehry.cz/index.php/%C4%8Clov%C4%9B%C4%8De%2C\\_nezlob\\_se!\\_\(rodina\)](http://www.deskovehry.cz/index.php/%C4%8Clov%C4%9B%C4%8De%2C_nezlob_se!_(rodina))

[2] <http://www.hrejsi.cz/cgi/hry/hry.pl?hra=clo>

[3] <http://brainking.com/cz/GameRules?tp=78>

# Article Sources and Contributors

**Člověče, nezlob se!** *Source:* <http://cs.wikipedia.org/w/index.php?oldid=4852806> *Contributors:* Byrnjolf, CommonsDelinker, Faigl.ladislav, Fnn, Jan.Kamenicek, Jedudedek, Johannes Vermeer, Juan de Vojnkov, Kherold, Limojoe, Mercy, Milda, Miraceti, MiroslavJosef, Pastorius, Svick, ToOb, Trachemys, Wikip.001, Zagothal, ŠJů, 6 anonymous edits

# Image Sources, Licenses and Contributors

**File:Question book-new.svg** *Source:* [http://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=Soubor:Question\\_book-new.svg](http://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=Soubor:Question_book-new.svg) *License:* GNU Free Documentation License *Contributors:* Tkgd2007. Original uploader was PeterSymonds at en.wikipedia

**Soubor:Mensch.jpg** *Source:* <http://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=Soubor:Mensch.jpg> *License:* Creative Commons Attribution-Sharealike 3.0 *Contributors:* User:Mnasiri7

# Licence

---

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported  
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

---