

## JEDNIČKY A PĚTKY – hra se šesti kostkami

Hráč začne házet se šesti kostkami a po každém hodu musí odložit nejméně jednu bodovanou kostku (viz bodování). Poté může pokračovat se zbývajících kostkami nebo si pouze zapsat počet nahraných bodů. V tomto případě ukončí kolo a předá kostky dalšímu hráči. Pokud odloží poslední kostku, může pokračovat znovu se 6-ti kostkami. Jestliže nemůže odložit žádnou bodovou kostku, ztrácí všechny body v tomto kole.

### **Bodování :**

jednička = 100 b.    pětka = 50 b.    3 x dvojka = 200 b.

3 x trojka = 300 b.    3 x čtyřka = 400 b.    3 x pětka = 500 b.

3 x šestka = 600 b.    3 x jednička = 1000 b.    3 x dvojice = 1000 b.

postupka (123456) = 2 000 b.    6 x stejné číslo = 5000 b.

Na **postupku** nebo **6 stejných čísel** lze „dohodit“ jednou kostkou.

Body se sčítají a vítězí ten, kdo nejdříve dosáhne stanoveného počtu bodů (např. 10 000 b.).

### • **MAROKO – hra se třemi kostkami**

Každý hráč hází maximálně třikrát v jednom kole a to tak, aby získal „**Maroko**“ (dvě stejné kostky) nebo „**Velké Maroko**“ (tři stejné kostky). Po prvním a druhém hodu může hráč nechat ležet jednu nebo dvě kostky a dohodit zbylé do „**Maroka**“ – může ovšem dohazovat i se všemi kostkami. Hraje se na vítězství v jednotlivých kolech. Vítězí ten, kdo hodí nejvyšší „**Maroko**“.

### • **OKO (JEDNADVACET) – hra s jednou kostkou**

Každý hráč má maximálně pět hodů v jednom kole. Vítězí ten, kdo se součtem bodů nejvíce přiblíží 21 bodům. Kdo má tento součet vyšší než 21 bodů, ten prohrál.

### • **GENERÁL – hra s jednou kostkou**

Hraje se na předem určený počet kol (např. 10). Hráč hází jednou kostkou třikrát. Po každém hodu musí nahlásit, na který řád (jednotky, desítky, stovky) hozené číslo umístí. Úkolem hráče je, nahlášením čísel docílit nejvyššího čísla (tedy 666). Jestliže jeden z hráčů nahází „**666**“, stává se generálem a tedy vítězem celé hry.