



Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.

Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.

Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.

Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb



1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.

Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.

Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.

Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlopením o 90°. Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.



Lonpos Coco Cross

1. Vyberte zadání v sešitě B1. (Začněte prosím od zadání 001)
2. Vložte sešit s nastaveným zadáním do boxu pod průhledný plast.
3. Umístěte blok do výchozí pozice dle zvoleného zadání.
4. Přemístěte blok překlápěním přes hrany do cílové pozice.

Pravidla pro pohyb

1. Hráč musí pohybovat blokem ve vnitřních mantinelech průhledného plastového krytu.
2. Bloky se pohybují překlápěním o 90° . Blokem není možné otáčet okolo kteréhokoliv vrcholu.
3. Kámen nemůže přejít plnou hmotou přes vystouplou překážku. Překážku lze překonat pouze s využitím otvoru v bloku.